**겜팔이의 안드로이드 세뇌교실 004**

View는 작고 하얀 손으로 레이아웃을 그리고 있었다.

“요기는 16dp~ 저 쪽에는 48dp~ 앗 #575757! 내가 좋아하는 색!!!”

그제서야 당신은 정말 이상한 곳에 떨어졌다는 사실을 깨달았다.

“됐다~!!! 자! 만들어 줘요!”

그녀는 의기양양한 표정으로 종이를 한 장 주었다.

**과제)**종이는 어떤 앱의 레이아웃이 그려진 명세서였다.

* anstagram\_guide.pdf 파일의 **두번째** 페이지에 있는 Layout을 작성하자.
* PostActivity 생성
  + AndroidManifest
    - PostActivity 테마 설정
    - android:theme="@style/Theme.AppCompat.Light.NoActionBar”
  + activity\_post.xml
    - 1번 항목은 레이아웃의 최상단에 고정.
    - 2번 ImageView
      * scaleType : centerCrop
    - 3번 EditText
      * 입력에 따라 크기가 계속 늘어날 수 있다.
    - 2,3의 부모는 ScrollView (Facebook 앱 글쓰기 참조)
      * 글자 입력시 키보드가 올라오면 2,3번 항목이 스크롤 가능.
    - 4번 항목은 레이아웃의 최하단에 고정.

“와아! 내 그림이 진짜가 되었어!”

View는 당신이 만들어준 앱을 보고 기뻐하더니 어디론가 금세 사라졌다.

소녀의 그림을 보고 앱으로 만들어 내는 동안 당신의 손에서 따스한 온기가 머물렀다.

그리고 저녁 노을을 뒤로 한채 당신은 다음 이정표를 바라보았다.

***‘Welcome to Fragment City’***

**과제)** 당신이 기획했던 기똥찬 앱의 메인화면을 레이아웃으로 작성하자.